客服热线: (86-512) 62883599 公司网址: www.iQue.com



iQue (China) Ltd. 神游科技(中国)有限公司 中国苏州工业园区机场路328号 国际科技园B-203





忠告:在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本 手册,以确保您可以正确使用。

> 感谢您选择《组合机器人》 请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。 请妥善保管本手册以备将来查阅。

# 关于神游机 ------ 2 1, 游戏开始之前 ------ 4 2. 如何使用手柄 ....... 5 3. 开始游戏 ...... 6 4. 故事模式 ----- 7 第1步 选择存档 ..... 7 第2步 输入姓名 ..... 7 第3步 和人对话 ----- 9 第4步 对战时刻 ----- 9 第5步 对战准备 ...... 10 第7步 发生部件 -------15 第8步 关于保存 ------ 16 第9步 如何退出 ------ 16 5. 街机模式 ...... 18 (4) 查看记录 23 7. 出场人物和机器人 ..... 24 8. 如何变强 ...... 26 制作人员 ...... 27 游戏心得 ...... 28 雷票信息 ...... 70

目录

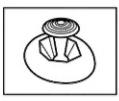
# 关于神游机

#### 神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆的移动角度和方向,这样就能 达到传统十字键无法达到的精确控制。当打开电源时,请保持摇杆 处于初始位置。



如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态(如左 图所示),那么这个位置就会成为中间状态, 从而导致游戏操纵的问题。



游戏启动以后,如需重新设置中间状态,可 放开摇杆使其回到中央位置(如左图所示) 然后同时按住L和R键再按START键即可。

游戏摇杆是一个精密器件,请勿泼洒液体或插入其它物件,如需帮助, 请接洽神游科技客户服务中心。

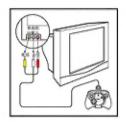
# 如何握持神游机

我们建议你在游戏时如右图所示握持神游机。

那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆, 用右手大拇指按A、B或C键,用左手中指按神 游机左侧面的Z键,用右手食指按神游机右侧 面的键。

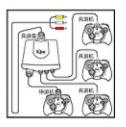


# 神游机与电视机的连接



请依照左图将神游机的视音频插头分别插入对应 的电视机AV输入端口。

# 神游机、共游机与共游盒的连接



《组合机器人》支持多人游戏。你必须有共游盒 和共游机才能玩多人游戏。请依照左图将神游机、 共游机与共游盒连接。再将共游盒与电视机连接, 连接方式和神游机与电视机的连接方式相同。

# 游戏开始之前

游戏开始之前先让我们了解一下《组合机器人》这款游戏。

#### 在不久的将来……

机器人学被广泛应用到宇宙探索。医疗技术以及救助活动中。 那是一个在生活的各个方面都能见到机器人身影的年代…… 机器人学技术已经成功创造了身高30厘米长的小型机器人。人们开 始想到使用这种小型机器人进行机器人对战。

当对战规则制定好之后、只花了不到几年的时间,这个游戏便 在全世界流行起来,不论小孩还是大人都钟懵于这种机器人对战。 你可以通过更换部件组合出属于自己的机器人、所以这种小型机器 人被人们称作"组合机器人"。操控"组合机器人"的人则被称作 "组合战士",要想成为最强的组合战士就要不断进行对战。

我们的故事发生在组合机器人非常盛行的一个城镇,刚刚搬来 的主人公收到了母亲送给他的礼物——组合机器人"光",随后他 与堂兄信义一同前往机器人中心……

勇敢地与组合机器人"光"一起接受对手们的挑战,争取成为 暴强的组合战士吧!



# 🙎 如何使用手柄

掌握正确的操作方法是成为高手的基本要领, 让我们来记住以 下的操作方法吧。

#### START键

- [故事模式] 的地图中 显示革单
- ●組合机器人时 确定后进入对战
- 付給权の 暂停

#### R键

- ●组合机器人时 放大
- 付扱なな 跳跃・空中移动

iOue

B键

●对战时

投掷炸弹

- ●组合机器人时 部件说明
- ●对战时

突击(近身攻击)

# 乙键

●对战时 **整导**模发

# 握杆

人物、机器人以及 光标的移动

- [故事模式] 的地图中 对话
- ●組合机器人时 确定
- ●对战时 使用枪

A键

# 🔐 开始游戏

让我们开始进入游戏吧。请准备好神游机和神游卡。

在打开神游机后,正确选择《组合机器人》的游戏。在游戏画面出现后,按下START键,菜单画面就会出现。《组合机器人》有沿着剧情发展的[故事模式]和可以体验对战乐趣的[街机模式]。但是最初只有[故事模式]可以选择。按START键就可以开始[故事模式]了。



# 注意 [故事模式] 和 [街机模式] 的关系

虽然最初只能选择[故事模式]。但是随着故事的发展,[街机模式]也可以选择。当画面中出现了右面的画面。便可以在[街机模式]里玩[闯关(对CPU)]了[。并且[街机模式]里可以选择的机器人以及装备,都是在[故事模式]里交战过的对手所使用的机器人和得到的部件。



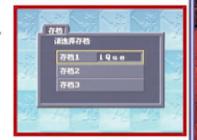


# 故事模式

我们先来了解一下「故事模式」的游戏方法。

# 

[故事模式]可以保存3份游戏存档。刚开始的时候3份存档都没有名字。 选择想要保存的存档按A键确定。已经取好名字的存档,当你再次选择之后,可以从上次保存的地方继续进行游戏。



# 

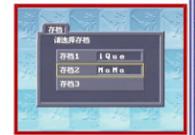
# 第2步 \ 输入姓名

名字最多可以输入6个字。用据杆 选择文字、按A键确定。文字输完后请 按START键确定。



# 故事模式 如何继续游戏?

选择存档的时候,请从已经输入 姓名的存档中选择,这样就可以继续 游戏了。



# 故事模式 存档的复制和删除

继续游戏的时候,选择存档后会 出现右面的画面。如想继续游戏,请 选择"开始游戏"按A键确定。选择 "复制存档"可以把所选择的存档复 制到其他存档。选择"删除存档"可 以删除[故事模式]中的那个存档。



# 注意! 存档和 [街机模式] 的关系 即使删除了 [故事模式] 中的存档 [街机模式] 的 [对战] 和 [阐关 (对 CPU) ] 里可以使用的机器人以及部件 也不会丢失。即使删除了 [故事模式]。 曾经选择过的 [对战] 和 [阐关 (对 CPU) ] 的数据也会被保留下来并可以 继续游戏。

# 第3步 和人对话

在[故事模式]中,要一边和登场人物对话一边发展剧情。有的人会提供 对战信息给你,所以多和别人对话吧。用摇杆控制人物走动,在想要对话的人 面前按A键。





# 第4步 对战时刻

随着故事的发展、终于迎来了对战。我们来了解一下对战的基本流

#### 先打招呼

先和你的对手打招呼, 然后他会让你站到全息对战 台的对面去。如下图所示, 请站到对手的对面一侧。

## 确认对手的机器人

画面中会显示对手的机 器人。确认完毕后,按A键。

#### 准备菜单

画面中显示"准备!" 的同时,还会出现战斗前的 准备菜单。







# 第5步 》 对战准备

进入战斗前, 最好先确认和更换 自己操控机器人的装备。让我们了解 一下右面的画面中, 各个菜单的功能



# 1 ■ 组合机器人

随着故事的推进,取得对战胜利后可以得到新的部件数据。把得到的数据 发生为部件后,可以在下次的战斗中装备到自己的机器人身上(组合机器人) 要想战胜对手,组合自己的机器人是十分必要的。你得根据对手的实际情况更 换部件,或者选择自己熟练操作的部件。一定要牢牢掌握组合机器人的方法。

#### 组合实例

## 更换枪 (右手武器)

用摇杆控制光标,在"枪"的位置按A键。



画面显示你所得到的"枪"的一览表。在此选择"三 路枪"。

※在一览表中,颜色较浅的部件是不能选择的。这些是 还没有发生的部件。在发生之后就可以选择和使用了。



用摇杆把光标移到"三路枪"的位置。机器人的 右臂(部件)已经更换。













如果想看"三路枪"详细说明, 请按C键。画面 中会显示"三路枪"的说明。

如果同意使用"三路枪",按A键确定。这样枪 的组合就完成了。

※"炸弹"、"导弹"、"腿"也可以按照同样的方 法进行组合。

当组合完成以后、如果不明白新部件如何使用。 可以选择"试攻击"。按START键会出现左面的画面。 如果想要退出,再按一下START键,选择"退回组合 机器人"按A键。

完成所有部件的组合。按R键可以看到机器人的 特写、按B键退出。

完成所有的组合、按B键调回到对战准备的菜单。



志时,左右推动摇杆可以切换所显示的部件。

有 图 的是数 差 百

# 2 ☑ 对战对手信息

在这儿可以看到对手较为详细的信 息。按C键可以查看对手部件的说明。如 果部件的左侧有(新)的标志,那么取 得对战胜利后可以得到它。按8键退回菜 单。



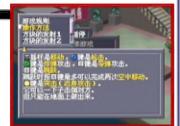
# 3 ■ 全息战场信息

在这儿可以看到即将进行对战的战 场(全息战场)。按B建退回菜单。



# 攻略建议

和别人打招呼时, 对话中有时会出 现红色的文字。这些红色的文字就是和 对战有关的攻略建议。在这个攻略建议 中可以看到此前所听到的所有建议。按 B键退回菜单。



# 开始对战

所有的准备完毕之后。按A键选择" 开始对战",终于要进入实际对战了!



# 第6步 对战开始

让我们来了解一下对战时手柄的操作以及对战画面。





用力推可以快速 移动



# ●炸弹攻击

接住B鍵推动摇杆、能改变 炸弹的方向

B鍵



#### Z键

●导弹政击

摇杆+Z键可以控制导弹发射的 方向





#### 面画站板

※[故事模式]的对战画面。

1P的能量和 能量槽



2P的能量和 能量槽

2P的状态

1P的状态 (请看下面的说 明)

方会显示机器人

的三种状态。

能量槽的下

●赤側 ------ 被对手击倒 ●記事 ---------------------------------起身无敌状态 ● 击中 ------ 受到攻击

# 故事模式

#### 对战中断时……

对战进行中按START键可以中断对战,此时画面显示菜单。

# 退回游戏

继续进行对战(出现菜单时按B键可以退回游戏)

# 2 ■ 查看操作说明

如右面的图片, 在这儿可以确认对战中手柄 的操作。



# 退出对战

在想要退出对战的时候选择。回到对战之前。

#### 第7步 X 发生部件

在取得对战胜利后, 有时会得到 对手部件的"数据"。但是"数据" 是没法装备到自己机器人的身上去的。 因此必须得在"部件发生服务台"或 使用"部件发生器"将其发生为部件 才可以装备。走到"部件发生服务 台"或"部件发生器"前, 按A键就 可以把此前得到的所有"数据"都发 生为部件了。



# 部件发生服务台

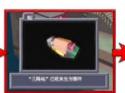




如果数据不在这儿发生为部件,就无法装备和使用。



在部件发生服务台 前和服务员讲话。他会 帮助你。



还没有发生的数据 全部发生为部件。



已经发生过的部件。 在组合机器人时就可以 装备和使用了。

# 第8步 关于保存

[故事模式] 中,只有在出现提示的情况下才可以保存。当出现了右面的画面,如果想要保存,选择 "是"按A键确定。



# 第9步 🛚 如何退出

在地图上行走时,按START键会 显示右边的画面。菜单中的各个选项 有以下功能。



# 1 ■ 退回游戏

继续进行游戏。

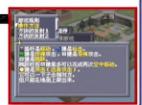
# 2 ■ 组合机器人

和对战前一样,可以组合机器人。



# 3 ■ 攻略建议

和对战前一样, 以查看攻略建议。



# 4 ■ 名词解释

和别人对话,有时会出现黄色的文字。这 就是"组合机器人"里的特殊名词。这儿会显 示这些名词的说明。



# 5 ■ 改变文字速度

改变对话中出现的文字速度。从"快"到 "慢"共有5种速度可以选择。



# 6 ■ 退出游戏

在想退出 [故事模式] ,回到标题画面时选择,当出现选项"真的要退出吗?" ,选择 "是"按A键确定。回到标题画面。





# 5。街机模式

下面让我们来了解一下可以体验对战乐趣的【街机模式】。

随着《组合机器人》中[故事模式]的推进,[街机模式]里会增加新的模式和难度。现在让我们了解一下[街机模式]里的各种模式。



# 1 闯关

这是和电脑进行对战的模式。从 初级到传说级共有5种难度。每个难度 要进行10场战斗,最后比较总积分。 这个"难度"随着【故事模式】的推 进会逐步提高。





用選杆选择难度,按A键确认。画面中会出 现右面的菜单。菜单的功能和[故事模式]基本 相同,但是有几个不同的地方。



# 闯关

# 在组合机器人画面中

和 [故事模式] 不同,可以选择除了"光" 以外的其他机器人。但是仅限于在 [故事模式] 中挑战过的机器人。

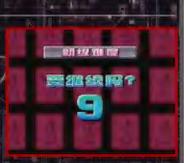


你不可以进行"试攻击"。如果想在[街机 模式]中试验各种装备,请选择"自由对战"。





在。 闯关"模式里就算输掉了对战,还可以继续游戏。当屏幕上显示 要继续吗?" 在数字变成零之前 按START键就可以了。



# 2 ■ 自由对战

和电脑进行对战的模式,不过没有胜负之分。 不光是自己的机器人和部件,还可以自由组合对手 的机器人和部件进行对战,因此是最适合用来练习 的模式。



# 自由对战 选择战场

选择"自由对战"后,会出现右面的选择战场的画面。在这个画面中选择想要进行对战的战场。用摇杆选择战场后按A键。会出现战场的特写,确认以后再按A键确定。



# 自由对战 组合机器人的方法

战场选好以后是组合机器人的画面。在"自由对战"中还可以组合对手的 机器人。画面上方是自己的机器人,下方是对手的。和通常的组合机器人不同。 你可以选择机器人的攻击力。共有"关闭移动"、"关闭攻击"、"弱小"、

"一般"、"强大"、"躲避攻击"6个选项可供选择。按 START雏开始自由对战。





# 自由对战 如何退出

在对战中按START键会出现菜单。选择 "退出对战",按A键终止对战。然后回到选 择战场画面。在这儿按B键选择"是",再按 A键退出"自由对战"。



#### 对战

可以双人对战的模式。在这个模式里可以选择 和装备在[故事模式]中交战过的机器人以及得到 的部件。



#### 对战 选择战场

择战场的方法基本和"自由对战"相同。而且 还可以进行"随机选择"和"对战时间设定"。



## 随机选择

电脑随机选择战场。按住Z键后再按A 键、随机选择战场。按B键回到选择战场画 面。或者,按过B键后再进行相同的选择是 保密+随机选择。



#### 对战时间设定

当出现右面的画面时、你可以左右推动遥杆。在画面右下方的"时间"处,可以选择"120"和"∞"。"120"表示对战时间为120秒。"∞"表示没有时间限制可以一直对战到分出胜负。选好对战时间后,按A键进入组合机器人画面。如果选择"120",当时间终了,能量多的玩家获胜。



# 对战

# 组合机器人

组合机器人的方法基本和[故事模式]相同,但是有几项功能只有在"对战"时才可以实现。1P和2P都组合完毕之后,按START键。如果两人的画面上都出现了"组合完毕",那么对战开始。

#### 随机选择

按住Z键再按A键,机器人和部件全都由电脑随机选择。你可以不断重新选择直到满意为止。



#### 保密

你可以不让对手知道自己选择的机器人和部件。让我们来实际组合一下吧。



在组合机器人的画面中,按R键会出现左面的 画面。



选择机器人。将光标移到机器人的位置按A键。 画面显示机器人的一览表。为了不让对手知道先选 择"耀斑"。



把光标移到"耀斑"处按A键。在通常的情况下,会选择"耀斑",但是在保密模式下什么也不会发生。在这儿按B键,回到组合机器人画面,按R键退出保密模式。



然后你可以看到已经选好了"耀斑"。这样为了不让对手知道,按A键再按B键退出去以后,就可以装备想选择的机器人和部件了。这样按START键确定的话,直到对战开始,对手都不知道你的装备了。

#### 高度保密的组合机器人

在保密模式中,按完A键后还可以移动光标。或者随意按A键(装备最后一次按A键的机器人和部件)。使用这种方法来迷惑对手也是一种技巧。

#### 能量设定

"对战"的战斗开始之前,可以改变能量。通常对战都是在能量100%的状态下进行的,但是这儿可以"增减能量"。把光标停在能量处按A键,共有30%~150%6种能量可以选择。



# 4 ■ 查看纪录

可以查看闯关中,各种难度(共5种难度)的最高分。 按B键银回模式洗择。



# 6. 选项

在[选项]里可以进行以下设定。



#### 声音

可以选择立体声和单声道。

#### 删除所有纪录

删除[故事模式]的纪录(3 个存档)和[街机模式]的纪录。

[街机模式]中可以使用的机器人和 部件全部丢失。

#### 删除得分纪录

删除此前保存的得分纪录。

#### 使用非法部件

使用游戏中出现的非法部件,有 "有"和"无"两种选择。故事模式通 关后可以选择。

# 7。出场人物和机器人

在此介绍一下《组合机器人》里出场的人物和机器人。

# 主人公

《组合机器人》中作为玩家出场的少年。操控组合机器人还是一名新手。为了 取得机器人大赛的冠军,在和众多的高手 进行对战。



# 信义

主人公的侄子,是位热 心善良的少年。他会教给主 人公一些基础对战知识。 \



活泼要强的女孩子, 至于组合机器人的本领 嘛……?





# 8. 如何变强

最后让我们来看看如何在对战中取得胜利。

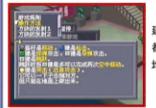
《组合机器人》是一款依靠"组合"和"战斗"取得胜利的游戏。因此千万不可以错过游戏中所出现的提示和情报。

# 提示1 仔细听好别人讲的话!

在[故事模式]中和别人对话,有时会出现 红色和黄色的文字。红色是"攻略建议",黄色 是《组合机器人》里的特殊名词。



# 提示2 查看攻略建议!



在[故事模式]中,对战前可以查看攻略 建议。此前别人告诉你的建议以及听漏的建议 都在里面。随着故事的推进"攻略建议"也会 增加。

# 提示3 使用试攻击!

在[故事模式]的组合机器人时,可以使 用试攻击。你可以先熟悉那些新得到的武器和 部件,然后再在对战当中使用。



# 制作人员

#### ■监督&剧本

见城 宏治

# ■主程序

福永 正明

#### ■程序&编剧

守屋 清实

## ■CPU机器人程序

美川 雅道

#### ■设计&对战系统监督

佐佐木 茂雄 水岛 祥隆

#### ■设计

小森谷 勇一郎 榊Y原 芳治 神户 纯子

#### 圖音效

细江 慎治 佐宗 绫子 渡部 恭久

#### ■原作标题设计

风间 英树 (Creatures Inc.)

#### ■管理

Marigul Management Inc. 香山 哲 伊藤 阳子 内山 雅志 杉本 敦司

#### ■技术支持

小金泽 力 西泽 健治

#### 圖宣传

安藤 摄 池龟 千佳 平峰 齐 长滨 正忠

#### ■游戏调整支持

松本 登 多田 功一 渡边 厚仁 煤田 宏敦 鶴冈 勇辅 原田 圣史 渡边 秀信

#### ■调试&支持

猿乐 厅 桥本 彻

#### ■汉化

iQue Engineering

#### ■特別感谢

任天堂制作人员 川口 孝司 HAL研究所 岩田 聪 川村 久仁美 枝泽 秀雄 伊藤 俊弘 梅田 正辉 平林 久和

五十岚 薫 (Science Product)

#### 圖制作

石原 恒和

@1999-2005 MOISE (Marigul) @ 2005 IQue

# 游戏心得

# 重要信息

# 忠告:

复制任何神游游戏均为违法行为,违反了国家与国际版权法。"备份"或"存档"的复制都不允许,而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩,情节严重的将被追究刑事责。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使 用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技或销 售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类 设备造成游戏停止运行,应小心断开连接以避免损坏, 接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备 的情况下,游戏停止运行,请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

这份使用手册和其它随游戏附赠的印刷品受国家及 国际版权法保护。

未经神游科技许可,用户不可出租此游戏或游戏商 标。

咨询热线: (86-512) 62883599

电子邮件: iQue@iQue.com

公司网址: www.iQue.com